Птица рух в механике будет иметь оповещение игрока по средства звука или тени на земле и в определенный промежуток времени будет спускаясь с неба сносить окружение (на некоторой полосе на полу лабиринта) оставляя огненный след. При том когда птица рух будет ловить игрока она будет хватать его в свои лапы и поднимать в воздух.После подъема высоты она будет отпускать игрока и тот соответственно будет разбиваться.